

**Développement s’un site web pour la gestion d’une conférence scientifique**

**Stage PFE pour :** Soufiane Hmimssa

**Elaboré par :**

Said Benkirane  
EST Essaouira

**Avril-2020**

Contexte

Dans le cadre de l’unité d’enseignement "Stage" de la licence professionnelle Ingénierie des Systèmes Informatiques Et Logiciels (ISIL) à l'EST Essaouira, il me demandé de réaliser un système d’information pour la gestion d’une conférence scientifique.

Objectifs du projet

L’objectif principal du projet est d’améliorer la gestion des processus d’échanges internationaux  
d’étudiants de l’UFR Informatique de l’université.  
Dans un premier temps, il s’agit de définir de manière claire et précise les besoins et les attentes  
d’un système d’information permettant la gestion des échanges. Ce système devra être capable de gérer  
les étudiants de l’université de Lyon qui souhaitent partir étudier à l’étranger ainsi que les étudiants  
étrangers venant suivre des cours à l’UFR Informatique. Le système devra aussi intégrer les différents  
intervenants des échanges universitaires : correspondants mobilité, administrateurs et étudiants.  
Dans un second temps, le développement du système d’information devra permettre la  
communication entre les différents intervenants et garder trace de tous les échanges afin de pouvoir  
établir des statistiques.  
Tout au long du projet, la notion de passage à l’échelle devra être prise en compte. L’objectif à long  
terme de la conception et du développement d’un tel système d’information est de pouvoir être utilisé par  
tous les Services de Relations Internationales des composantes de l’université

Prestations techniques attendues

1. Réaliser un planning de réalisation qui doit comprendre toutes les étapes nécessaires à  
la réalisation de la plateforme.  
2. Faire une analyse fonctionnelle pour déterminer les fonctionnalités importantes d’une  
plateforme de recrutement et spécialement celle qui répond aux exigences du cahier de  
charges : L’utilisation de l’intelligence artificielle et la reconnaissance facile pour le  
recrutement  
3. Recherche sur les technologies à utiliser  
4. Conception de la plateforme  
5. Réalisation de la charte graphique  
6. Développement de la plateforme  
7. Test et mise en œuvre  
8. Rédaction du rapport du stage